

# Матвей Сизов

✉ [jorqen.link](mailto:oxoxevi351@gmail.com) | ✉ [oxoxevi351@gmail.com](mailto:oxoxevi351@gmail.com) | [in linkedin.com/in/jorqen](https://www.linkedin.com/in/jorqen) | [github.com/jorqen](https://github.com/jorqen) | [t.me/jorqen](https://t.me/jorqen)

**Backend-инженер с 4+ годами опыта в production-системах | автомобильная телеметрия, service mesh-инфраструктура, low-latency services and secure APIs | >70K RPS, p99 <50 мс**

## ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

Backend Software Engineer с фокусом на distributed systems, production-инфраструктуру и сложную backend-логику. У меня 4+ года коммерческого опыта в телеметрии электромобилей, service mesh, ценообразовании в ритейле, криптоплатежах, коммунальном биллинге и государственных цифровых сервисах. Сейчас я в основном пишу на Go, имею backend-опыт на Java и активно использую Python в личных проектах. Я веду backend-задачи end-to-end: проясняю неоднозначные требования, выбираю архитектуру через компромиссы, реализую ключевые сервисы, добавляю тесты/observability/security и довожу поставку через CI/CD.

## ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ

### 🚗 **ATOM | Senior Software Engineer (Удаленно, февр. 2025 - настоящее время, 1 г. 3 мес.)**

ATOM развивает платформу электромобиля. В команде коммуникаций и телеметрии я строю production backend-сервисы, которые поддерживают защищенную связь автомобиля с облаком, интегрируют внешних клиентов и обеспечивают низколатентные MQTT, gRPC и API-сценарии.

- Самостоятельно прояснил неоднозначные и частично нереалистичные требования к низколатентной связи автомобиля с облаком: синхронизировался с аналитиками, архитекторами и командами интеграций, выявил реалистичные компромиссы и довел объем MVP до состояния, в котором его можно было зафиксировать в Confluence и использовать в разработке.
- Повлиял на финальную архитектуру, упростив чрезмерно раздробленную микросервисную концепцию до более чистого брокер-центричного дизайна.
- Спроектировал и совместно разработал MQTT-брокер на Mochi MQTT с mTLS-защитой и восстановлением сессий/состояния через Redis для постоянной связи автомобиля с облаком и безопасной работы после перезапусков.
- Реализовал высоконагруженный backend-сервис, который сейчас обрабатывает 70K+ запросов в секунду при p99 ниже 50 мс и спроектирован с запасом на рост нагрузки.
- С нуля построил production-наблюдаемость: metrics, logs, traces, dashboards, alerts, latency/throughput monitoring.
- После ухода DevOps-инженера из команды самостоятельно занялся CI/CD и настройкой деплоя: build pipelines, manifests/charts и автоматизацией поставки.
- Усилил доверенную связь через mTLS-аутентификацию клиентов по сертификатам и авторизацию на уровне топиков.

**Стек:** Go, MQTT, Mochi MQTT, Redis, PostgreSQL, Apache Kafka, gRPC, REST API, HTTP/HTTPS, TLS/SSL, mTLS, Prometheus, Grafana, Loki, Sentry, Docker, Helm, Kubernetes, CI/CD, Build pipelines

### 👤 **Lukyanov Tech | Part-Time Mentor / Mock Interviewer (Удаленно, май 2024 - настоящее время, 2 г.)**

Проект неполной занятости по mentorству backend-инженеров, которые готовятся к техническим интервью. Я веду практические треки подготовки и пробные собеседования с фокусом на backend-базу, system design, техническую коммуникацию и структурированную обратную связь.

- Провожу пробные backend-интервью и менторю кандидатов по system design, backend-базе, технической коммуникации и структуре ответов.
- Превращаю обратную связь с интервью в конкретные планы практики и улучшаю материалы и процессы подготовки, чтобы кандидаты быстрее закрывали слабые стороны.

**Стек:** Mentoring, Mock interviews, System design, Technical communication

### 🏢 **Sber Tech | Software Engineer (Москва, Россия, янв. 2024 - февр. 2025, 1 г. 1 мес.)**

Sber Tech развивает Platform V, крупную корпоративную платформу. В команде Service Mesh & Platform Infrastructure я работал с сильно кастомизированным форком Istio и смежными Kubernetes-компонентами для управления рабочими нагрузками, контроля политик и платформенной интеграции.

- Восстановил набор автотестов в сильно кастомизированном форке Istio, вернул юнит-тесты в ежедневную разработку и поднял покрытие до 80%.
- Спроектировал и реализовал Go-фреймворк интеграционного тестирования, который поднимал изолированные Kubernetes-окружения, запускал наборы тестов параллельно и генерировал Allure-отчеты в CI.
- Починил CI/CD pipelines и перенес поиск дефектов на более ранний этап разработки инфраструктурных изменений.
- Расширил интеграционные тесты до ~95% критического функционала, чтобы ловить дефекты до релиза, а не на поздних ручных проверках.
- Наставлял ~10 стажеров из Школы 21 по фреймворку и процессу автоматизации, переводя ручные QA-сценарии в масштабируемые автотесты.
- Спроектировал и реализовал пользовательский ресурс Kubernetes для управления связями Istio control plane/data plane; позже решение представили внутри компании как целевой платформенный подход.

**Стек:** Go, Kubernetes, Istio, Service Mesh, gRPC, REST API, HTTP, PostgreSQL, CI/CD, Build pipelines, GitLab, Allure

### 🏢 **Magnus Tech | Software Engineer (Удаленно, март 2023 - янв. 2024, 10 мес.)**

Magnus Tech - компания заказной разработки ПО. Я работал над платформой контроля цен для сети магазинов «Бристоль», которая объединяла данные магазинов, действия сотрудников, ML-рекомендации по ценам и фотоподтверждения в единый процесс для операционных команд.

- Спроектировал и разработал Go backend-сервисы с нуля, связав данные магазинов, продуктового каталога, ML-рекомендации и действия сотрудников в единый поток контроля цен.

- Реализовал REST API для админки и внутренних инструментов, через которые проверяли цены, применяли ручные корректировки, сравнивали магазины, изучали фотоподтверждения и координировали корректирующие действия.
- Интегрировал уведомления через web, email, SMS и мобильные клиенты и поддерживал стабильные API-контракты для frontend- и mobile-команд.
- Покрыл критичные сценарии контроля цен backend-автотестами вокруг обновления цен, ручных корректировок и обработки данных.
- Добавил Prometheus metrics и наблюдаемость для критичных сценариев и участвовал в production launch после активной разработки.

**Стек:** Go, PostgreSQL, Redis, Apache Kafka, MinIO, REST API, gRPC, Prometheus, CI/CD, Clean Architecture

### **Exnode | Backend Engineer (Москва, Россия, июнь 2022 - март 2023, 9 мес.)**

Exnode развивает продукты криптобиржи, B2B-платежей и P2P-обмена. Я работал в большой backend-команде над транзакционными сценариями, где платежи, обменные операции и отчетность должны были оставаться консистентными и быстрыми под реальной бизнес-нагрузкой.

- Разделил большой монолитный backend на сфокусированные сервисы и перевел часть внутреннего взаимодействия с REST на gRPC, снизив задержку и прояснив границы сервисов.
- Оптимизировал платежные и отчетные запросы через EXPLAIN ANALYZE, сократив несколько тяжелых PostgreSQL-запросов с 10-30 секунд до почти реального времени.
- Реализовал сервис оплаты по ссылке: сделал API-сценарии для создания и хранения платежных ссылок, интегрировался с frontend-формой оплаты и поддержал сценарии оплаты криптовалютой или картой.
- Реализовал ключевые возможности P2P-обмена, включая логику курсов, интеграции между сервисами, email-уведомления и Telegram-оповещения.
- Разобрал и локализовал критический инцидент с конвертацией валют, откатил затронутые транзакции и затем усилил валидацию, наблюдаемость и дисциплину релизов, чтобы снизить риск повторения.

**Стек:** Go, PostgreSQL, Redis, RabbitMQ, REST API, HTTP, gRPC, Grafana, Telegram Bot API

### **Калужская сбытовая компания | Backend Engineer (Go) (Удаленно, дек. 2021 - июнь 2022, 6 мес.)**

Клиентский портал и внутренняя административная система для лицевых счетов, коммунального биллинга, платежей и операционных сценариев управления объектами.

- Под техническим руководством team lead самостоятельно разрабатывал Go backend codebase клиентского портала и административной системы с интеграциями в 1С, платежи, дашборды и web/mobile clients.
- Переписал ключевой PHP-сервис на Go, сохранив критичное поведение интеграции с 1С и обработки платежей и переведя его на более поддерживаемый backend.
- Реализовал аккаунты, биллинг, платежи, дашборды и операционные представления для клиентских сценариев и процессов управления объектами.

**Стек:** Go, PHP, PostgreSQL, 1C integrations, Payments, Dashboards

### **Центр Управления Регионом Липецкой области (ЦУР) | Java Developer (Липецк, Россия, авг. 2021 - дек. 2021, 4 мес.)**


Государственные цифровые сервисы, включая сценарии оформления самозанятости и аналитику вызовов скорой помощи с картой и автоматически сформированными деталями проблемы.

- Участвовал в разработке Java backend-сервисов для государственных продуктов, включая оформление самозанятости и отслеживание/аналитику вызовов скорой помощи.
- Реализовывал бизнес-логику на базе SQL для государственных процессов и операционной отчетности.

**Стек:** Java, SQL, Backend

## **ОБРАЗОВАНИЕ**

 **Воронежский Государственный Технический Университет** | Бакалавриат, интеллектуальные автоматизированные системы (заочно) (2025 - Ожидаемое окончание: 2030)

 **Воронежский Государственный Технический Университет** | СПО, информационные технологии и программирование (2021 - 2025)

## **ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ**

**Языки:** Go (Golang), Java (6 месяцев backend), Python (личные проекты), SQL

**API и обмен сообщениями:** gRPC, REST API, HTTP/HTTPS, MQTT, Apache Kafka, RabbitMQ, NATS

**Данные и хранилища:** PostgreSQL, Redis, MinIO, ClickHouse, MongoDB

**Платформа и поставка:** Docker, Kubernetes, Helm, Istio, Service Mesh, Infrastructure as Code, Ansible, GitLab, CI/CD, Build pipelines, Linux, Git

**Безопасность и идентификация:** mTLS, TLS/SSL, Certificate-based authentication, Identity management, Keycloak, Active Directory

**Наблюдаемость и качество:** Prometheus, Grafana, Loki, Sentry, Allure, Unit/integration testing

**Ключевые направления:** Distributed systems, Backend architecture, Clean Architecture, High-load and low-latency services, Service Mesh, Testing infrastructure, Observability, Service reliability, Production delivery, Fast technology ramp-up, AI-assisted development, Mentoring

**Разговорные языки:** Русский (родной), Английский (B2 / рабочий уровень)